Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – Campus Contagem

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Introdução à pesquisa em informática, 2º/2018

Aluno: *Elias Flávio de Paiva*

Data*: 05/11/2018*

**Atividade 3**

**Referencial teórico**

1. Referencial teórico

Neste capítulo são apresentadas as bases teóricas da pesquisa e definições encontradas referentes ao assunto pesquisado. O modelo aplicado é o de revisão bibliográfica, pois, a literatura existente é bastante rica e o que se busca é o entendimento sobre o que é IOT (Internet of Things) / IDC (Internet das Coisas), algumas aplicações e o que a compõe.

Artigos publicados entre 2015 e 2017 foram utilizados como fontes de pesquisa para a elaboração desta obra. Os autores são os seguintes: Lacerda, Flávia; Lima-Marques, Mamede, (2015); Aguiar, Marcos de; Greve, Fabíola; Costa, Genaro, (2017); Silva, Emanoel C. G. F.; Gama, Kiev; Lóscio, Bernadete Farias, (2017); Nassar, Victor; Vieira, Milton Luiz Horn, (2017); Abijaude, Jauberth Weyll at al (2017)

* 1. Definição de IOT

De acordo com Lacerda e Lima-Marques (2015) IOT trata de um cenário onde os objetos do cotidiano não são apenas passivos, mas, ativos e interativos no meio onde se encontram, agindo por si e com outros “seres”, sejam estes objetos como eles, humanos, ou sistemas inteiros. Desta forma os objetos não são afetados, apenas, pelo que o rodeia, mas, também afeta, na medida em que se torna capaz de coletar, armazenar e processar dados produzindo uma realidade mista onde o espaço e ciberespaço se misturam e tornam-se uma só realidade.